

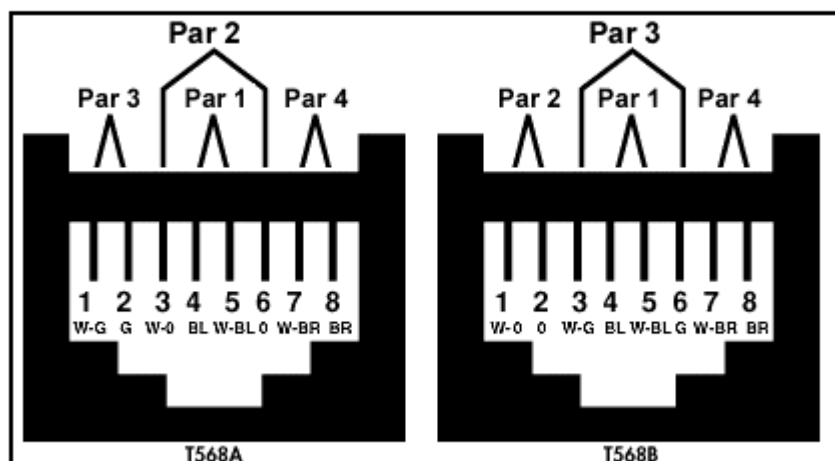
TIPOS DE PATCH CORDS DE USO EN UNA RED

Patch de conexión directa (straight-through) T568-B.

Ambos extremos del cable deben estar armados de la misma manera cuando se observan los conductores. En Ethernet 10Base-T o 100Base-TX sólo se usan cuatro hilos:

Nº de pin	Par	Función	Color del hilo	Ethernet 10/100 Base-T	Ethernet 100 Base-T4 y 1000 Base-T
1	2	Transmitir	Blanco/Anaranjado	Sí	Sí
2	2	Recibir	Anaranjado/Blanco	Sí	Sí
3	3	Transmitir	Blanco/Verde	Sí	Sí
4	1	No se usa	Azul/Blanco	No	Sí
5	1	No se usa	Blanco/Azul	No	Sí
6	3	Recibir	Verde/Blanco	Sí	Sí
7	4	No se usa	Blanco/Marrón	No	Sí
8	4	No se usa	Marrón/Blanco	No	Sí

Diagrama que muestra los colores tanto del cableado T568-A como del T568B



Creado por Anixter Inc., basado en materiales originales de TI A.

Libro de trabajos prácticos para los laboratorios Cisco - Semestre 1 - Fundamentos de Networking

Patch de interconexión cruzada (crossover).

Un extremo del cable se debe armar según el estándar T568-A y el otro según el estándar T568-B. Esto hace que los pares de transmisión y recepción (2 y 3) queden cruzados, lo que permite que se produzca la comunicación:

Cableado T568-A

Nº de pin	Par	Función	Color de hilo	Ethernet 10/100 Base-T	Ethernet 100 Base-T4 y 1000 Base-T
1	3	Transmitir	Blanco/verde	Sí	Sí
2	3	Recibir	Verde/Blanco	Sí	Sí
3	2	Transmitir	Blanco/Amarillo	Sí	Sí
4	1	No se utiliza	Azul/Blanco	No	Sí
5	1	No se utiliza	Blanco/Azul	No	Sí
6	2	Recibir	Amarillo/Blanco	Sí	Sí
7	4	No se utiliza	Blanco/Marrón	No	Sí
8	4	No se utiliza	Marrón/Blanco	No	Sí

Cableado T568-B

Nº de pin	Par	Función	Color del hilo	Ethernet 10/100 Base-T	Ethernet 100 Base-T4 y 1000 Base-T
1	2	Transmitir	Blanco/Amarillo	Sí	Sí
2	2	Recibir	Amarillo/Blanco	Sí	Sí
3	3	Transmitir	Blanco/Verde	Sí	Sí
4	1	No se usa	Azul/Blanco	No	Sí
5	1	No se usa	Blanco/Azul	No	Sí
6	3	Recibir	Verde/Blanco	Sí	Sí
7	4	No se usa	Blanco/Marrón	No	Sí
8	4	No se usa	Marrón/Blanco	No	Sí

Patch de consola rollover

Para conectarse desde un puerto de consola de router o switch a una estación de trabajo de PC que ejecuta el software de emulación de terminal HyperTerminal. La señalización y cableado del puerto de consola usan un rollover RJ45 y adaptador DB9.

Puerto de consola de router o switch (DTE)	Cable rollover RJ45 a RJ45	Cable rollover RJ45 a RJ45	Adaptador RJ45 a DB9	Dispositivo de consola (puerto serial de PC)
Señal	Desde el nro. de pin RJ45	Hasta el nro. de pin RJ45	Nro. de pin DB9	Señal
RTS	1	8	8	CTS
DTR	2	7	6	DSR
TxD	3	6	2	RxD
GND	4	5	5	GND
GND	5	4	5	GND
RxD	6	3	3	TxD
DSR	7	2	4	DTR
CTS	8	1	7	RTS

Leyenda de señales:

RTS = petición para enviar

DTR = terminal de datos lista,

TxD = transmitir datos,

GND = tierra (una para TxD y una para RxD),

RxD = recibir datos,

DSR = conjunto de datos listo,

CTS = despejar para enviar.