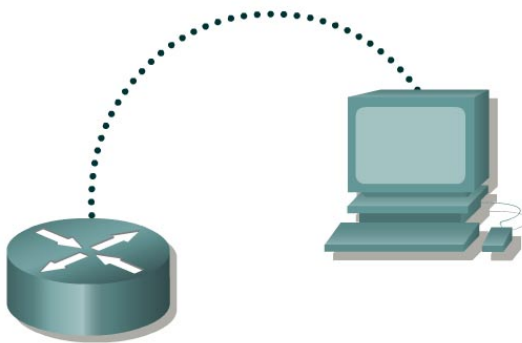


Práctica de laboratorio 2.2.4 Establecer una sesión de consola con HyperTerminal



Cable de conexión directa	—————
Cable serial	—————  —————
Cable de consola (transpuesto)
Cable de conexión cruzada	- - - - -

Objetivo

- Conectar un router y una estación de trabajo con un cable de consola.
- Configurar HyperTerminal para establecer una sesión de consola con el router.

Información básica / Preparación

HyperTerminal es un programa sencillo de emulación de terminal basado en Windows que se puede utilizar para conectarse al puerto de consola del router. Un PC con HyperTerminal proporciona al router un teclado y un monitor. Conectarse al puerto de consola por medio de un cable transpuesto y HyperTerminal es la forma más básica de acceder a un router para verificar y cambiar su configuración.

Establezca una red similar a la del diagrama anterior. Se puede usar cualquier router que cumpla con los requisitos de interfaz. Entre las posibles opciones están los routers 800, 1600, 1700, 2500, 2600 o una combinación de los mismos. Serán necesarios los siguientes recursos:

- Una estación de trabajo con una interfaz serial e HyperTerminal instalado
- Un router Cisco
- Un cable de consola (transpuesto) para conectar la estación de trabajo al router

Paso 1 Configuración básica del router

- a. Conecte un cable transpuesto al puerto de consola del router y el otro extremo al puerto COM 1 del PC con un adaptador DB-9 o DB-25. Esto se debe completar antes de encender cualquier dispositivo.

Paso 2 Iniciar el programa HyperTerminal

- a. Encienda el computador y el router.
- b. En la barra de tareas de Windows, busque el programa HyperTerminal:
Inicio > Programas > Accesorios > Comunicaciones > Hyper Terminal

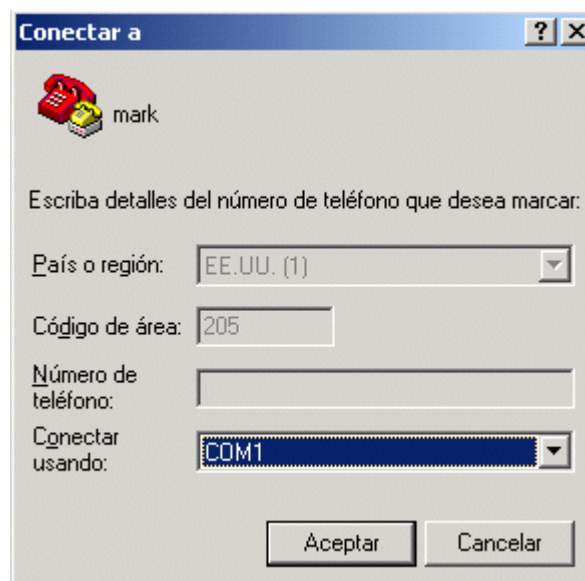
Paso 3 Indicar un nombre para la sesión de HyperTerminal

- a. En la ventana emergente “Descripción de la conexión” introduzca un nombre en el campo *Nombre de la conexión* y seleccione **Aceptar**.



Paso 4 Especificar la interfaz de conexión de los computadores

- a. En la ventana emergente “Conectar a”, use la flecha desplegable junto a *Conectar usando:* seleccione **COM1** y presione **Aceptar**.

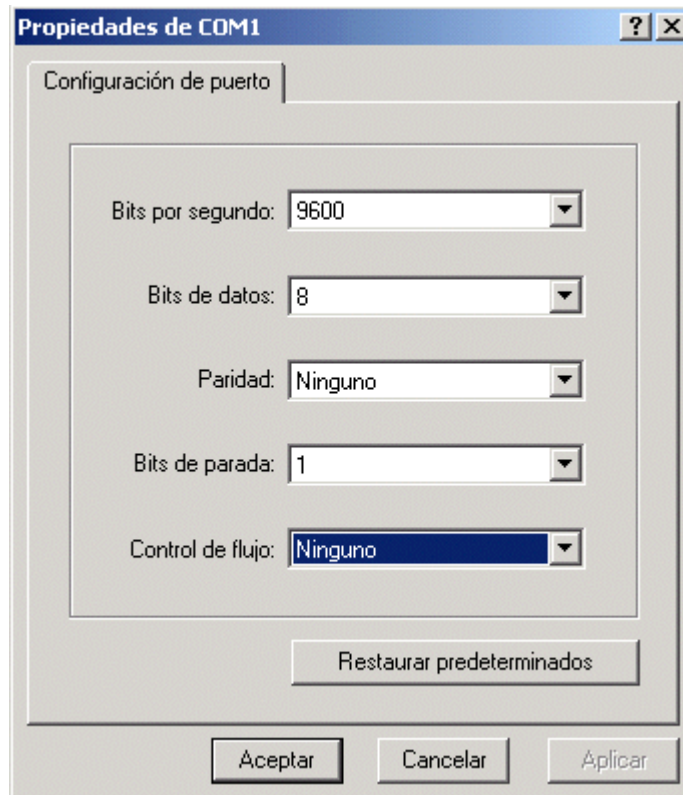


Paso 5 Especificar las propiedades de conexión de la interfaz

- a. En la ventana emergente “Propiedades de COM1” use las flechas desplegables para seleccionar:

Bits por segundo: **9600**
Bits de datos: **8**
Paridad: **Ninguna**
Bits de parada: **1**
Control de flujo: **Ninguno**

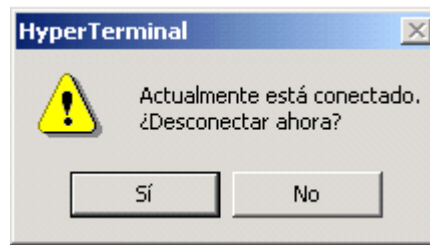
Seleccione **Aceptar**.



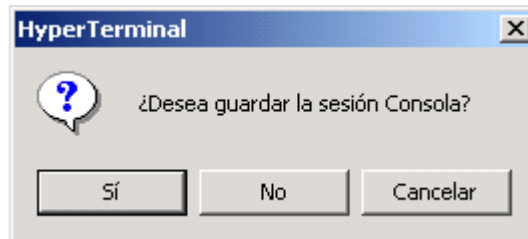
- b. Cuando aparezca la ventana de sesión de HyperTerminal, encienda el router. Si el router ya está encendido, presione la tecla **Intro**. Debe haber una respuesta del router.
Si hay, esto significa que la conexión se ha realizado con éxito.
- c. Registre en el diario técnico el procedimiento correcto para establecer una sesión de consola con el router.

Paso 6 Cerrar la sesión

- a. Para cerrar la consola en una sesión de HyperTerminal, seleccione lo siguiente:
Archivo > Salir
- b. Cuando aparezca la ventana de advertencia de desconexión de HyperTerminal, seleccione **Sí**.



- c. El computador pregunta si se debe guardar la sesión. Seleccione **Sí**.



Paso 7 Reabrir la conexión de HyperTerminal, tal como aparece en el Paso 2

- a. En la ventana emergente Descripción de la Conexión, seleccione **Cancelar**.



- b. Para abrir la sesión de consola guardada de HyperTerminal, seleccione:

Archivo > Abrir

La sesión guardada aparecerá y la conexión se abrirá al hacer doble clic en el nombre, sin tener que reconfigurarla cada vez.

Paso 8 Finalizar la sesión de HyperTerminal

- Cierre HyperTerminal.
- Apague el router.

Una vez completados los pasos anteriores, desconéctese escribiendo **exit** (salir). Apague el router.